Puzzle 1
La fusée

Appuyer sur des bouton pour faire tourner des mécanisme

arreter les mecanisme au bon moment

uttiliser les chiffre caché pour ouvrir la fusée

Morceau de page

Chiffre D'ni

Puzzle 2
Le générateur hydroelectrique

Trouver chaque manivelle de chaque tuyaux

Tourner chaque manivelle

allumée la chaudiere dans la cabane en bois

tourner la grande manivelle

se diriger vers le grand arbre

Morceau de page

Chiffre D'ni

Puzzle 3
Les Disquettes

Trouver les disquettes cachée (6)

Les lire dans le vidéographe

Entrer les codes afficher dans les vidéo

Morceau de page

Chiffre D'ni

Puzzle 4
Les Engrenages

Se diriger vers les grands engrenages

Résoudre le puzzle des engrenages

Morceau de page

Chiffre D'ni

Puzzle 5
L'astronomie

Se diriger vers la salle d'astronomie

écouter différent son émie par différente planète

dans une autre machine, indiquer quelle son sont appropriée à quelle planete et appuyer sur le bouton central pour les écouter dans un ordre précis

mettre c'est sont dans une machine dans l'ordre donnée

Morceau de page

Chiffre D'ni

Puzzle 6
Les Chiffre de D'ni

Retirée le Tableau de Sirrus dans la bibliothéque

récupérée chaque chiffre indiquée au endroid ou les pages se trouver

Convertir les chiffres décimaux en chiffre D'ni grace a un livre située dans la bibliothéque

rentrée c'est chiffres dans le coffre fort

Rune Magiques

Fin du Jeu